



刘肖岑，副教授，硕士生导师，研究生专业负责人，华东师范大学与加拿大英属哥伦比亚大学联合培养博士，中加学者，加拿大西蒙弗雷泽大学与英属哥伦比亚大学访问学者，关工委幼培办“家庭教育指导”专业人员培训专家团成员，中国妇女发展基金会“爱育未来”家庭早期教育公益项目特聘专家，北京市幼儿园特级教师工作室学术导师，北京市高等学校青年英才，Human-Computer Interaction in Games 国际会议项目组成员，心理科学、心理发展与教育等期刊审稿人。

研究领域

新媒体对儿童发展的影响；儿童心理健康干预；通过游戏与绘画解读儿童心理等

主讲课程

《儿童发展》《学前教育研究方法》《专业外语》等

学术成果

（一）学术论文（限填 10 篇）

- 1.《电子绘本文字的动静态呈现方式对幼儿阅读体验和学习效果的影响》，心

理发展与教育，2023年

2. 《The Foundations and Frontiers of Research on the Effect of Video Games on Child Development: A Scientometrics and Knowledge-Mapping Analysis Based on CiteSpace》, Lecture Notes in Computer Science, 2021年
3. 《双人合作类电子与传统游戏对幼儿同伴交往与亲社会行为的影响》, 心理科学, 2021年
4. 《游戏——创伤的消化酶》, 学前教育, 2021年
5. 《Can Video Game Training Improve the Two-Dimensional Mental Rotation Ability of Young Children? A Randomized Controlled Trial》, Lecture Notes in Computer Science, 2020年
6. 《电子游戏或能提高幼儿的抑制控制能力》, 学前教育, 2020年
7. 《Video Game Playing Enhances Young Children's Inhibitory Control》, Lecture Notes in Computer Science, 2019年
8. 《电子游戏的“用武之处”——促进幼儿的社会性发展以及在心理治疗中的运用》, 学前教育, 2019年
9. 《短时接触双人电子游戏对幼儿同伴交往与亲社会行为的影响》, 心理科学, 2018年
10. 《网络喷子：演变过程、产生机制及引导路径》, 现代传播（中国传媒大学学报）, 2017年

（二）著作/教材（限填 10 本）

1. 《这才是心理学：看穿伪心理学的批判性思维》, 人民邮电出版社, 2021年
2. 《这才是心理学：看穿伪心理学的本质》, 中国人民大学出版社, 2015年
3. 《这才是心理学：看穿世界的批判性思维》, 人民邮电出版社, 2014年
4. 《对“伪心理学”说不》, 人民邮电出版社, 2012年

主持课题项目

- 1.国家社科基金面上项目：生态科技微系统中电子游戏对儿童心理健康的影响与干预研究
- 2.国家级精品资源共享课建设项目：儿童发展课程
- 3.北京市教育委员会社科计划重点项目：流媒体的功用与使用环境对儿童心理健康的影响与干预研究
- 4.北京市妇联课题项目子课题：家庭教育指导服务的资源网络研究
- 5.北京市教委科技计划一般项目：电子游戏对幼儿社会适应的影响
- 6.中加学者项目：Cross-Cultural Research on Self-Enhancement and Adjustment: Cultural Differences, Pros and Con, and Little Emperor Effect
- 7.北京市幼儿教师培训者培训项目
- 8.北京市“教学资源与共享—精品开放课程建设”项目：儿童发展课程

获奖情况

- 1.北京市普通高校本科毕业论文优秀指导教师
- 2.首都师范大学优秀教育实习指导教师
- 3.首都师范大学本科生毕业论文优秀指导教师
- 4.首都师范大学研究生年度人物提名者指导教师
- 5.首都师范大学实验室基金项目优秀指导教师
- 6.首都师范大学青年教师基本功大赛优秀奖
- 7.首都师范大学青年教师优秀教学奖
- 8.首都师范大学青年教师教学改革项目优秀奖

邮箱： cindyliu@cnu.edu.cn